



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO – UNIRIO
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLOGIA – CCET
ESCOLA DE INFORMÁTICA APLICADA – EIA

Programa de disciplina Desenvolvimento de Páginas WEB		
CURSO: Bacharelado em Sistemas de Informação DEPARTAMENTO: Informática Aplicada DISCIPLINA: Desenvolvimento de Páginas WEB CÓDIGO: TIN0106 TIPO: Obrigatória CARGA HORÁRIA: 60 horas Nº DE CRÉDITOS: 4 créditos PERÍODO: 1º PROFESSOR(ES): Morganna Carmem Diniz MATRÍCULA SIAPE: 1449131		
EMENTA: Linguagens para escrita de páginas web, multimídia para web, e projeto web (webdesign).		
PRÉ-REQUISITOS: Nenhum OBJETIVOS DA DISCIPLINA: Capacitar o aluno a projetar e desenvolver a interface de websites (front-end).		
METODOLOGIA: Aprendizagem baseada em projeto: ao longo da disciplina o aluno deverá desenvolver um projeto web de sua escolha. Exposição de conteúdo: haverá reuniões virtuais uma vez por semana (<i>Google Classroom</i>) para conteúdo e exercícios.		
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO: 1. HTML 1.1 Estruturação do Documento 1.2 Validação 1.3 Elementos HTML: textos, seções, links, imagem, tabelas, formulários 2. CSS 2.1 Estilos 2.2 Formatação de textos 2.3 Diagramação 3. JavaScript 3.1 Sintaxe e tipos de dados 3.2 Objetos nativos 3.3 DOM 3.4 Localização, e alteração de elementos HTML 3.5 Eventos		



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO – UNIRIO
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLOGIA – CCET
ESCOLA DE INFORMÁTICA APLICADA – EIA

CRONOGRAMA: Cronograma da disciplina por semana	
SEMANA	Assunto
1 21/06/21	Internet e Web; HTML, CSS e JavaScript; primeira página HTML; UNICODE e UTF-8; validação de páginas HTML
2 28/06/21	Agrupamento de conteúdo, comentários, caracteres especiais, imagens, endereço e index.html
3 05/07/21	Links, cores, listas
4 12/07/21	Tabelas, design com listas e tabelas, formulários
5 19/07/21	Cores, backgrounds, bordas, margens, padding, height e width, box model, outline
6 26/07/21	Seletores
7 02/08/21	Pseudo-classes, pseudo-elements, reset e normalize Entrega do primeiro trabalho
8 09/08/21	Responsividade, flexbox
9 16/08/21	Revisão, exercícios e dúvidas sobre responsividade
10 23/08/21	DOM (Document Object Model), como localizar e alterar elementos HTML
11 30/08/21	Adicionar e remover elementos HTML
12 06/09/21	Eventos JS
13 13/09/21	Temas adicionais, dúvidas e exercícios
14 20/09/21	Entrega do segundo trabalho
15 27/09/21 a 01/10/21	Prova Final
EXAMES E AVALIAÇÕES: Descrição e datas Semana 6 (02/08/21) – Entrega do primeiro trabalho WEB Semana 14 (20/09/21) – Entrega do segundo trabalho WEB Semana 15 (01/10/21) – Entrega do trabalho com tema escolhido pelo professor (prova final) Cálculo da nota-final : $0,4 \times \text{primeiro trabalho} + 0,6 \times \text{segundo trabalho}$. O aluno fará prova final se nota-final $< 5,0$. Neste caso, a nota será $(\text{nota-final} + \text{prova final}) / 2$. Para ser aprovado na disciplina, o aluno precisa obter nota final maior que ou igual a 5. Tema dos trabalhos: criação de um site para um clube temático (exemplos: livros, futebol, jogos, etc)	



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO – UNIRIO
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLOGIA – CCET
ESCOLA DE INFORMÁTICA APLICADA – EIA**

FERRAMENTAS DIGITAIS UTILIZADAS:

Google classroom
Google Meet (reunião virtual toda 2a-feira, 16 horas)
Aulas síncronas, não gravadas

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

w3schools (HTML, CSS e JavaScript)
World Wide Web Consortium (HTML e CSS)
Loranger, H, Nielsen, J. Usabilidade na Web: Projetando Websites com Usabilidade. Campus, 2007.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

Fundamentos de HTML5 e CSS3. Maurício Samy Silva. Novatec Editora. 2018.
Introdução ao HTML5 e CSS3. Richard Clark, Christopher Murphy, Oli Studholme, Divya Manian. Alta Books. 2014.
JavaScript: O Guia Definitivo. David Flanagan. Editora: Bookman. 2012.

Assinatura do professor: