



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO – UNIRIO.  
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLOGIA – CCET  
ESCOLA DE INFORMÁTICA APLICADA – EIA**

**Programa de disciplina  
ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES**

CURSO: Bacharelado em Sistemas de Informação

DEPARTAMENTO: Informática Aplicada

DISCIPLINA: **ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES**

**CÓDIGO: TIN0108**

TIPO: Obrigatória

CARGA HORÁRIA: 60 horas    Nº DE CRÉDITOS: 4 créditos    PERÍODO: 1º

PROFESSOR(ES): **Fabício Raphael Silva Pereira**

EMENTA:

Histórico do desenvolvimento de Computadores. Princípios e Componentes. Funcionamento da UCP, Memória e Dispositivos de Entrada/Saída. Portas Lógicas – construção de uma Unidade Lógica Aritmética.

PRÉ-REQUISITOS:

Não há pré-requisitos.

OBJETIVOS DA DISCIPLINA:

O aluno deve ser capaz de explicar o funcionamento dos componentes do hardware de um computador; especificar como é feita a integração entre o software e o hardware da máquina; e construir circuitos lógicos simples de funções implementadas no computador.

METODOLOGIA:

Aulas expositivas e interativas de forma remota e síncrona (as aulas serão gravadas e ficarão disponíveis durante os 15 dias seguintes e consecutivos). Atividades práticas laborais e aprendizagem baseada em projeto/problema. Todas as atividades práticas serão realizadas em grupos, de forma remota e assíncrona.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

1. Conceitos Básicos
  - 1.1 Evolução das Arquiteturas dos Computadores
  - 1.2 Sistemas de Numeração
  - 1.3 Conversão de Bases
2. Processadores
  - 2.1 Execução de Instruções
  - 2.2 RISC versus CISC
  - 2.3 Paralelismo
3. Memória
  - 3.1 Endereços de Memória
  - 3.2 Ordenação de Bytes
  - 3.3 Hierarquias de Memória
  - 3.4 Memória Principal
  - 3.5 Memória Cache

- 3.6 Memória Secundária
- 3.7 Memória Virtual
- 4. Entrada/Saída
  - 4.1 Dispositivos
  - 4.2 Barramentos
  - 4.3 Codificação
- 5. Representação de Dados
  - 5.1 Caracteres
  - 5.2 Números Inteiros
  - 5.3 Pontos Flutuantes
- 6. Lógica Digital
  - 6.1 Portas Lógicas
  - 6.2 Álgebra de Boole
  - 6.3 Circuitos Lógicos

**CRONOGRAMA:**

Semana 01	Aula 01: Apresentação; Conceitos Básicos: Evolução das Arquiteturas dos Computadores, Sistemas de Numeração e Conversão de Bases. Atividades de colaboração e exercícios.
Semana 02	Aula 02: Representação de Dados: Caracteres e Números Inteiros. Atividades de colaboração e exercícios.
Semana 03	Aula 03: Aula 02: Representação de Dados: Números Inteiros e Ponto Flutuante. Atividades de colaboração e exercícios.
Semana 04	Aula 04: Lógica Digital: Portas Lógicas. Atividades de colaboração e exercícios.
Semana 05	Aula 04: Lógica Digital: Álgebra de Boole. Atividades de colaboração e exercícios.
Semana 06	Aula 05: Lógica Digital: Circuitos Lógicos. Atividades de colaboração e exercícios.
Semana 07	Aula 06: Revisão. Atividades de colaboração e exercícios.
<b>Semana 08</b>	<b>Primeira Avaliação.</b>
Semana 09	Aula 07: Memória: Endereços de Memória, Ordenação de Bytes, Hierarquias de Memória, Memória Principal. Atividades de colaboração e exercícios.
Semana 10	Aula 08: Memória Cache. Atividades de colaboração e exercícios.
Semana 11	Aula 09: Memória Secundária; Entrada/Saída: Dispositivos, Barramentos e Codificação. Atividades de colaboração e exercícios.
Semana 12	Aula 10: Processadores: Execução de Instruções; Desempenho e Paralelismo. Atividades de colaboração e exercícios.
Semana 13	Aula 11: Apresentação do trabalho avaliativo (Processadores: RISC x CISC). Atividades de colaboração e exercícios.
Semana 14	Aula 12: Revisão. Atividades de colaboração e exercícios.
<b>Semana 15</b>	<b>Segunda Avaliação.</b>
<b>Semana 16</b>	<b>Prova Final</b>

**EXAMES E AVALIAÇÕES:**

A avaliação será constituída por três provas:

- P1 - Primeira Atividade Avaliativa (implementação do modelo vetorial com auxílio de APIs, e avaliação do modelo)
- P2 - Segunda Atividade Avaliativa (implementação do crawler com a alimentação de bases de dados para recuperação da informação textual com auxílio de APIs, e avaliação comparativa do modelo vetorial diante essas ferramentas)
- PF - Prova Final

Médias:

- Nota Parcial:  $NP = (P1 + P2) / 2$
- Nota Final: Se  $NP \geq 7,0$  então  $NF = NP$ , senão  $NF = (NP + PF) / 2$

Prova Final:  $NP \geq 4,0$  e  $NP < 7,0$

Aprovação:  $NP \geq 7,0$  ou  $NF \geq 5,0$

Reprovação:  $NP < 4,0$  ou  $NF < 5,0$

FERRAMENTAS DIGITAIS UTILIZADAS: AVAs (Google Classroom, Google Meet, Google Docs, e outras); WhatsApp.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

- MONTEIRO, Mário A. Introdução à Organização de Computadores. 5ª edição. Rio de Janeiro: LTC, 2008.
- STALLINGS, William. Arquitetura e Organização De Computadores. 10ª edição. Ed. Pearson Prentice Hall, 2017.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

- TANENBAUM, Andrew S. Organização Estruturada de Computadores. 6ª edição. Ed. Pearson Prentice Hall, 2013.
- FOROUZAN, B. e MOSHARRAF, F. Fundamentos da Ciência da Computação. 2ª edição. CENGAGE Learning.

Assinatura do professor: