



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO – UNIRIO.
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLOGIA – CCET
ESCOLA DE INFORMÁTICA APLICADA – EIA

<p style="text-align: center;">Programa de disciplina Desenvolvimento de Páginas WEB</p>
<p>CURSO: Bacharelado em Sistemas de Informação DEPARTAMENTO: Informática Aplicada DISCIPLINA: Desenvolvimento de Páginas WEB CÓDIGO: TIN0106 TIPO: Obrigatória CARGA HORÁRIA: 60 horas Nº DE CRÉDITOS: 4 créditos PERÍODO: 1º PROFESSOR(ES): Morganna Carmem Diniz</p>
<p>EMENTA:</p> <p>Linguagens para escrita de páginas web, multimídia para web, e projeto web (webdesign).</p>
<p>PRÉ-REQUISITOS: Nenhum</p> <p>OBJETIVOS DA DISCIPLINA: Capacitar o aluno a projetar e desenvolver a interface de websites (front-end).</p>
<p>METODOLOGIA:</p> <p>Aprendizagem baseada em projeto: ao longo da disciplina o aluno deverá desenvolver um projeto web de sua escolha.</p> <p>Exposição de conteúdo: para apoiar o aluno na realização do projeto, serão disponibilizadas aulas gravadas com exposição de conteúdos e serão marcadas reuniões virtuais (<i>Google Classroom</i>) para a aplicação de exercícios de fixação e para tirar dúvidas.</p>
<p>CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:</p> <ol style="list-style-type: none">1. HTML<ol style="list-style-type: none">1.1 Estruturação do Documento1.2 Validação1.3 Elementos HTML: textos, seções, links, imagem, tabelas, formulários2. CSS<ol style="list-style-type: none">2.1 Estilos2.2 Formatação de textos2.3 Diagramação3. JavaScript<ol style="list-style-type: none">3.1 Sintaxe e tipos de dados3.2 Objetos nativos3.3 DOM3.4 Web Storage

CRONOGRAMA:

Cronograma da disciplina por semana

SEMANA	Assunto
1	Reunião virtual para apresentar a disciplina e discutir metodologia Aulas gravadas: Internet e Web; HTML, CSS e JavaScript; primeira página HTML; UNICODE e UTF-8; validação de páginas HTML
2	Reunião virtual: exercícios e dúvidas da matéria da semana anterior Aulas gravadas HTML: agrupamento de conteúdo, comentários, caracteres especiais, imagens, endereço e index.html
3	Reunião virtual: exercícios e dúvidas da matéria da semana anterior Aulas gravadas HTML: links, cores, listas
4	Reunião virtual: exercícios e dúvidas da matéria da semana anterior Aulas gravadas HTML: tabelas, design com listas e tabelas, formulários
5	Reunião virtual: exercícios e dúvidas da matéria da semana anterior Aulas gravadas CSS: objetivo, definições, formas de inserir, cores
6	Reunião virtual: exercícios e dúvidas da matéria da semana anterior Aulas gravadas CSS: seletores
7	Reunião virtual: exercícios e dúvidas da matéria da semana anterior Aulas gravadas CSS: backgrounds, bordas, margens, padding, height e width, box model, outline Entrega do primeiro trabalho WEB
8	Reunião virtual: exercícios e dúvidas da matéria da semana anterior Aulas gravadas CSS: texto, fontes, links, Ícones, listas, tabelas, position, overflow, float, clear
9	Reunião virtual: exercícios e dúvidas da matéria da semana anterior Aulas gravadas CSS: block-level x inline, display, visibility, max-width, align, tooltip, pseudo-classes, pseudo-elements
10	Reunião virtual: exercícios e dúvidas da matéria da semana anterior Aulas gravadas CSS: reset e normalize, responsividade, flexbox
11	Reunião virtual: exercícios e dúvidas da matéria da semana anterior Aulas gravadas JavaScript: DOM (Document Object Model),
12	Reunião virtual: exercícios e dúvidas da matéria da semana anterior Aulas gravadas JavaScript: como localizar, alterar, adicionar e remover elementos HTML
13	Reunião virtual: exercícios e dúvidas da matéria da semana anterior Aulas gravadas JavaScript: eventos, web storage, JSON
14	Reunião virtual: exercícios e dúvidas da matéria da semana anterior
15	Entrega do segundo trabalho Web

EXAMES E AVALIAÇÕES:

Descrição e datas

Semana 7 – Entrega do primeiro trabalho WEB

Semana 15 – Entrega do segundo trabalho WEB

Semana 16 – Prova final

Cálculo da nota-final : $0,4 \times \text{primeiro trabalho} + 0,6 \times \text{segundo trabalho}$.O aluno fará prova final se nota-final $< 5,0$. Neste caso, a nota será $(\text{nota-final} + \text{prova final}) / 2$. Para ser aprovado na disciplina, o aluno precisa obter nota final maior que ou igual a 5.**FERRAMENTAS DIGITAIS UTILIZADAS:**

Google classroom

Google Meet (reunião virtual toda 2a-feira, 16 horas)

Aulas gravadas

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

w3schools (HTML, CSS e JavaScript)

World Wide Web Consortium (HTML e CSS)

Loranger, H, Nielsen, J. Usabilidade na Web: Projetando Websites com Usabilidade. Campus, 2007.

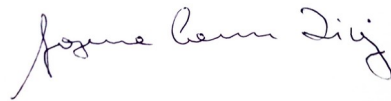
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

Fundamentos de HTML5 e CSS3. Maurício Samy Silva. Novatec Editora. 2018.

Introdução ao HTML5 e CSS3. Richard Clark, Christopher Murphy, Oli Studholme, Divya Manian. Alta Books. 2014.

JavaScript: O Guia Definitivo. David Flanagan. Editora: Bookman. 2012.

Assinatura do professor:

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Rogério Benício". The signature is written in a cursive style with a large initial 'R' and a long, sweeping underline.